|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Carátula para entrega de prácticas | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Rodriguez Espino Claudia |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 02 |
| *No de Práctica(s):* | Práctica #6 |
| *Integrante(s):* | Martínez Martínez Yanni |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 23/Septiembre/2017 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

**Práctica 6: Entorno en C (Editores, compilación y Ejecución)**

**Objetivos:**

Conocer y utilizar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

**Desarrollo:**

En la presente práctica se vieron las bases que nos otorga el lenguaje C fuera de un sistema operativo conocido comercialmente, es decir en esta ocasión se conoció la casa nativa del lenguaje C es decir de Linux para ser más preciso, de “Ubuntu” en el cual trabajamos bajo una consola en donde ingresamos comandos dando certeza de que es sumamente interesante su funcionamiento, totalmente distinto a un sistema como lo es Windows.

Se hizo uso de algunos comandos como lo fueron:

* ls: Para hacer lectura del repositorio
* touch: Para la creación de archivos
* Esq: Para estar en modo comando
* I: Para ingresar al modo escritura
* YY: Permite copiar cierta información o línea
* DD: Para cortar determinada línea
* PP: Para pegar información como lo son líneas
* X: Para borrar carácter
* Copia de líneas y borrado de las mismas
* GCC: Es el compilador exclusivo de Linux
* VI: El cual nos permite entrar al archivo y modificarlo desde su interior
* :W : Permite guardar los cambios hechos al interior del archivo
* :Q :Permite salir del interior del archivo

El uso de Ubuntu fue de gran ayuda gracias a que es más fácil familiarizarse con el entorno de C empleando estos comandos en un inicio solia ser difícil, pero a lo largo de determinado tiempo es muy cómodo y fácil de acoplarse a su manejo, las actividades a realizar en dicho medio fueron:

Crear el archivo suma y resta, compilarlos y correrlos:

Lo primero a realizar fue crear el archivo que se necesitaba, en este caso Suma.c, por lo que hice uso del comando touch, como se muestra a continuación:

(Directorio) touch suma.c ------------ Con el fin de crear el el archivo

Lo que siguió fue:

Ingresar el comando: ls ---------- Con el fin de verificar que se creó.

Hacer uso del comando: VI + suma.c (nombre de archivo a modificar).

Una vez adentro se agregó el código en lenguaje C:

#include <stdio.h>

int a,b,c;

main ()

{

printf("Favor de ingresar un numero");

scanf("%d",&a);

printf("Favor de ingresar un segundo numero");

scanf("%d",&b);

c=a+b;

printf("\n El resultado de la suma de tus dos numeros ingresados es:%d",c);

}

Una vez finalizado usar: :W para guardar, finalizado lo anterior colocar :Q para salir.

Una vez afuera se hizo uso del comando “GCC” para compilar el programa y verificar que no hubiese problema alguno.

Al corroborar que no hubo problema alguno hacer uso del comando “./suma.out” para correrlo



Para el otro caso es lo mismo, pero modificando un poco el código:

Crear archivo usando “touch resta.c” usar “ls” para ver que se haya creado e ingresar a el con ”VI resta.c” e ingresar el siguiente código:

#include <stdio.h>

int a,b,c;

main ()

{

printf("Favor de ingresar un numero");

scanf("%d",&a);

printf("Favor de ingresar un segundo numero");

scanf("%d",&b);

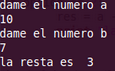
c=a-b;

printf("\n El resultado de la resta de tus dos numeros ingresados es:%d",c);

}

Guardarlo con “:W” y salir con “:Q”

Despues Compilarlo haciendo uso de “GCC” y correrlo con “./resta.out”

.

**Conclusiones:**

Considero que la práctica fue muy entretenida y útil para una mejor comprensión del entorno del lenguaje C con el motivo de familiarizarse con su sistema nativo el cual resulta complicado en un inicio pero que deja con más ganas de utilizarse en un futuro por su cómodo funcionamiento, me ayudo a ampliar mi conocimiento y perfeccionar la programación al menos de programas sencillos como fue el caso.